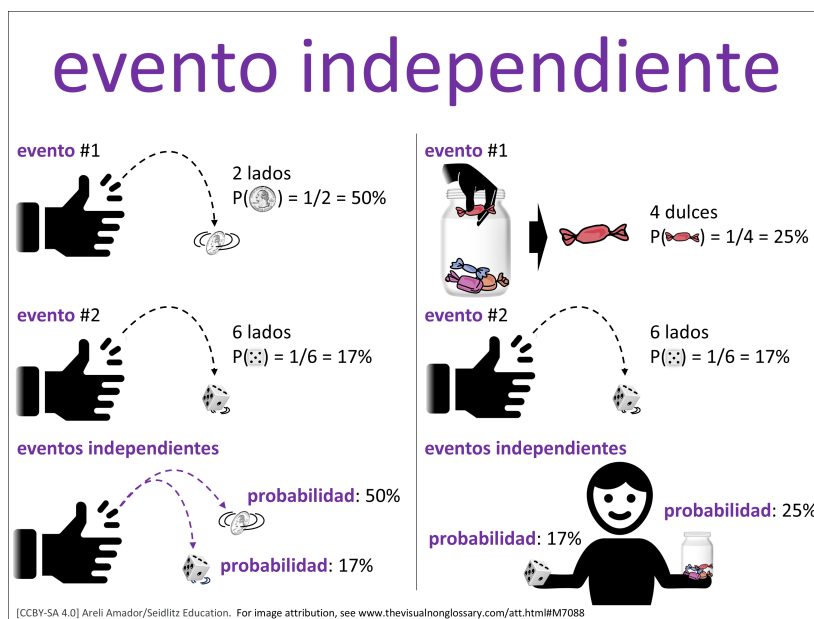


Juegos y Probabilidades

El propósito de la lectura es analizar cómo los resultados de experimentos repetidos muestran que los eventos son independientes.

Pay Attention To:

- Resultados de experimentos repetidos
- Qué sucede en el evento 1 comparado con el evento 2
- Si la probabilidad cambia o se mantiene igual
- Patrones en los resultados
- Evidencia que muestra eventos independientes



Durante la noche de juegos, Maya y sus amigos juegan juegos. En un juego, Maya lanza una moneda para el **evento 1** y lanza un dado para el **evento 2**. Hacen esto muchas veces y escriben los resultados. Maya ve que la moneda no cambia el número que obtiene en el dado. La **probabilidad** de cada **evento** se mantiene igual cada vez. El resultado del **evento 1** no cambia el resultado del **evento 2**. Maya aprende que estos son **eventos independientes** porque cada **evento** ocurre por sí solo.

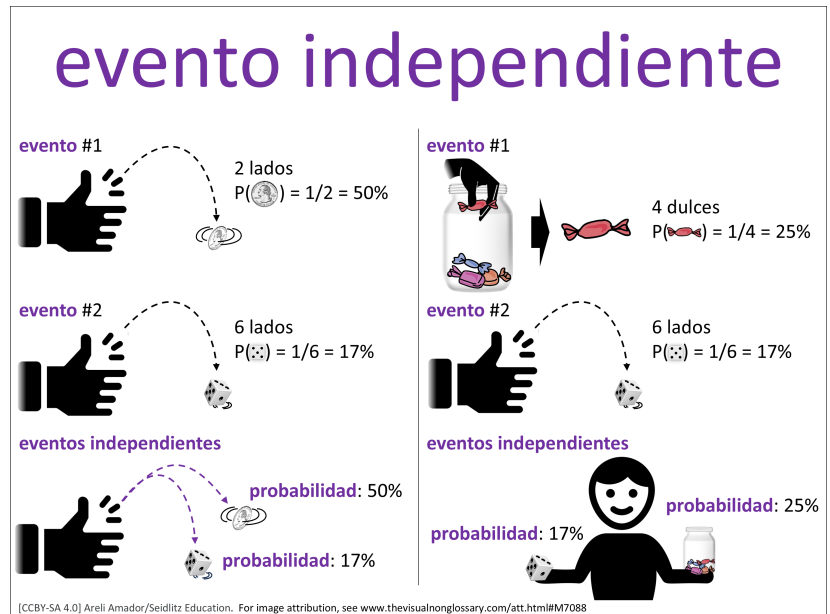
Después, el grupo juega un juego con una **ruleta**. Maya gira la **ruleta** una vez para el **evento 1** y gira la **ruleta** otra vez para el **evento 2**. Ella escribe los resultados y busca patrones. Ve que el primer giro no cambia el segundo giro. Cada vez que repiten el juego, la **probabilidad** se mantiene igual. Al observar los resultados muchas veces, Maya sabe que estos son **eventos independientes** porque un **evento** no cambia otro **evento**. Esto le ayuda a pensar en lo que pasará después.

Juegos y Probabilidades

El propósito de la lectura es analizar cómo los resultados de experimentos repetidos muestran que los eventos son independientes.

Pay Attention To:

- Resultados de experimentos repetidos
- Qué sucede en el evento 1 comparado con el evento 2
- Si la probabilidad cambia o se mantiene igual
- Patrones en los resultados
- Evidencia que muestra eventos independientes



Durante la noche de juegos, Maya y sus amigos juegan diferentes juegos. En un juego, Maya lanza una moneda para el **evento 1** y lanza un dado para el **evento 2**. Repiten esto muchas veces y registran sus resultados. Maya nota que el resultado de la moneda no cambia el resultado del dado. Incluso después de muchos intentos, la **probabilidad** de cada **evento** se mantiene igual. El resultado del **evento 1** no afecta el resultado del **evento 2**. Al observar los resultados, Maya comienza a reconocer que estos son **eventos independientes** porque cada **evento** ocurre de manera separada.

Después, el grupo juega otro juego usando una **ruleta**. Maya gira la **ruleta** una vez para el **evento 1** y gira la **ruleta** otra vez para el **evento 2**. Ella registra los resultados y busca patrones. Ve que el resultado del primer giro no cambia el resultado del segundo giro. Cada vez que repite el experimento, la **probabilidad** se mantiene constante. Al analizar los resultados de experimentos repetidos, Maya puede decir que estos son **eventos independientes** porque un **evento** no cambia la

probabilidad de otro **evento**. Esto le ayuda a entender lo que probablemente pasará la próxima vez que juegue.

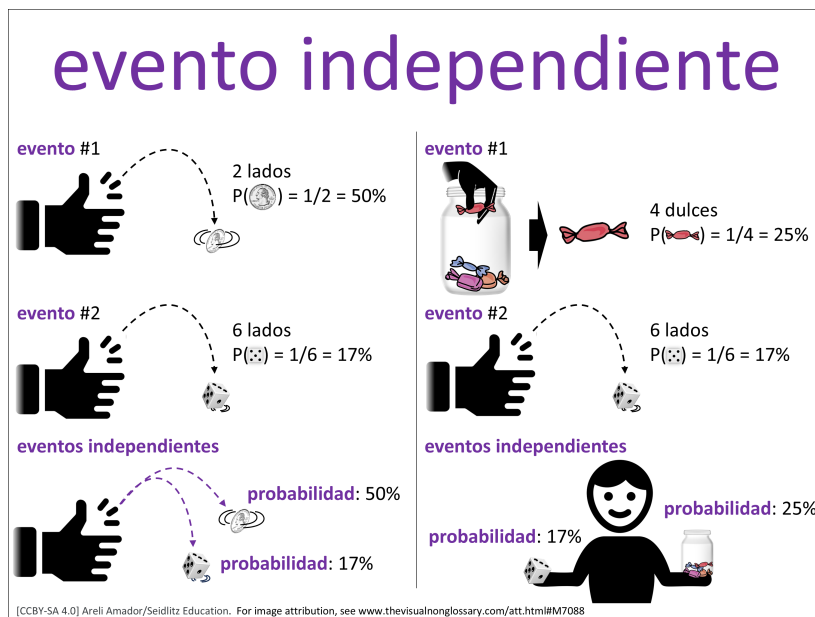


Juegos y Probabilidades

El propósito de la lectura es analizar cómo los resultados de experimentos repetidos muestran que los eventos son independientes.

Pay Attention To:

- Resultados de experimentos repetidos
- Qué sucede en el evento 1 comparado con el evento 2
- Si la probabilidad cambia o se mantiene igual
- Patrones en los resultados
- Evidencia que muestra eventos independientes



Durante la noche de juegos, Maya y sus amigos exploran diferentes juegos de azar. En una actividad, Maya lanza una moneda para el **evento 1** y lanza un dado para el **evento 2**. Realizan múltiples intentos y registran cuidadosamente sus resultados. Maya observa que el resultado de la moneda no influye en el resultado del dado. A lo largo de intentos repetidos, la **probabilidad** de cada **evento** se mantiene constante. El resultado del **evento 1** no afecta el resultado del **evento 2**. Con esta evidencia, Maya concluye que estos son **eventos independientes** porque cada **evento** ocurre sin ser afectado por otro.

Después, el grupo juega un juego con una **ruleta**. Maya gira la **ruleta** una vez para el **evento 1** y luego gira la **ruleta** otra vez para el **evento 2**. Ella registra los datos y analiza patrones en los resultados. Determina que el resultado del primer giro no influye en el resultado del segundo giro. Con cada intento repetido, la **probabilidad** permanece igual. Al examinar los datos recolectados de experimentos repetidos, Maya identifica que estos son **eventos independientes** porque un **evento** no altera

la **probabilidad** de otro **evento**. Esto le permite hacer predicciones informadas sobre resultados futuros.

